Gestion Concours

1. **Utilisation du lecteur** Oui si officiel
   Non si concours libre

2. **Choisir NOUVEAU**

Donner un nom : ***Reveil***

Quels que soient les noms donnés, le programme les fera tous commencer par :

GC_*Reveil*

3. **Préparer**

- Choisir le fichier précédemment nommé (ici : **GC**_*Reveil*)
- Choisir profil du concours (Doublettes, Triplettes…)
- Rajouter les équipes

si officiel : choisir Inscription Lecteur, puis placer les licences sur le lecteur (le voyant passe au vert : le joueur est reconnu). Si le joueur n'est pas reconnu, saisir le nom du joueur et le rechercher dans la liste proposée.
si concours libre : Inscrire les noms (ou ne pas inscrire) au fur et à mesure, puis cliquer sur rajouter une équipe.

- Effectuer le tirage (Menu)
- Fermer

4. **Graphiques**

   - **Si concours normal choisir : Concours A-B-C (Récup 2TA--→ 2TB) N°9**
   - **Si soutien choisir : Concours A-B (sans récup)**
   - **Si concours en 4 parties choisir N° 15 (pas n°17)**

- **Gestion des résultats : Cliquer sur le vainqueur**
- **Si erreur : Utiliser la gomme**
- **Calcul des indemnités : Choisir le pourcentage de participation du club, la participation par joueur, et laisser faire le programme…**

Site téléchargement du programme complet ou de la mise à jour
http://www.petanque.fr/%7Egestconcours//accueil_015.htm

Site Gestion Concours : (Accès au logiciel, au manuel etc…)
http://www.ffpjp39.com/telecharge_gestion-concours.html